|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **25** | **기간** | **2022.06.27~2022.07.03** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 :** 이펙트제작 * **남주영 :** 동접자 수 체크 * **어수혁 :** 1스테이지 easy, 인게임 아이템, 공격 범위 제한, 파일에서 정보 읽기 추가 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**

공중포격 이펙트 제작

총구화염 이펙트 제작

* **남주영**

동접자 수 체크

필드 맵에 슬라임이 가득 찰 경우 마녀 인던으로 슬라임을 이동시켜 바로 게임을 진행하도록 만듬

i5 10400기준 1900명 접속 성공

* + **어수혁**

1스테이지 (flower\_load) – 쉬운 패턴 추가, 원거리 공격 범위 제한

인 게임에서 아이템을 획득하는 시스템 추가 (패턴에서 사용 가능)

파일에서 곡 정보 (bpm, 싱크 데이터 등) 읽기 추가

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **26** | **다음 기간** | **2022.07.04~2022.07.10** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 이펙트 제작  남주영 : 제작된 이펙트 적용  어수혁 : 2스테이지 쉬운 패턴 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |